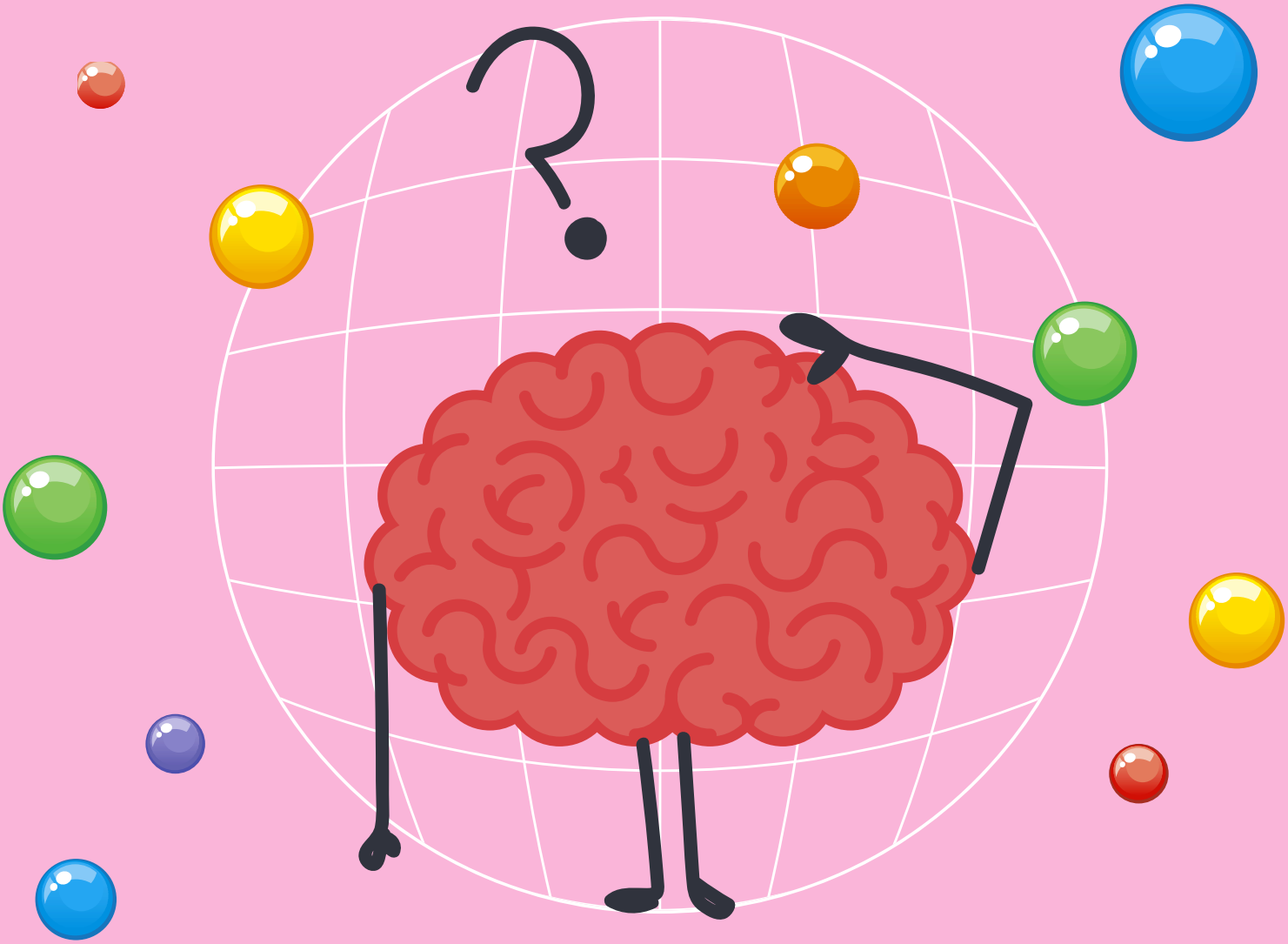
ROZGRZEJ MÓZG



I TRENUJ PAMIĘĆ

LIBRUS®
wspieramy oświatę

CO ZROBIĆ?

Przyglądaj się figurom (wzorom) przez pewien czas. Jeśli zaczynasz trening pamięci, możesz poświęcić temu dłużą chwilę - 30 sekund, minutę, a nawet dwie. Kiedy uznasz, że zapamiętałeś(-aś) wszystkie elementy - odłóż (zakryj) wzór i przejdź do karty pracy.

Do każdego wzoru (figury) przyporządkowane są 3 karty pracy: poziom 1 - łatwy, poziom 2 - średni, poziom 3 - trudny

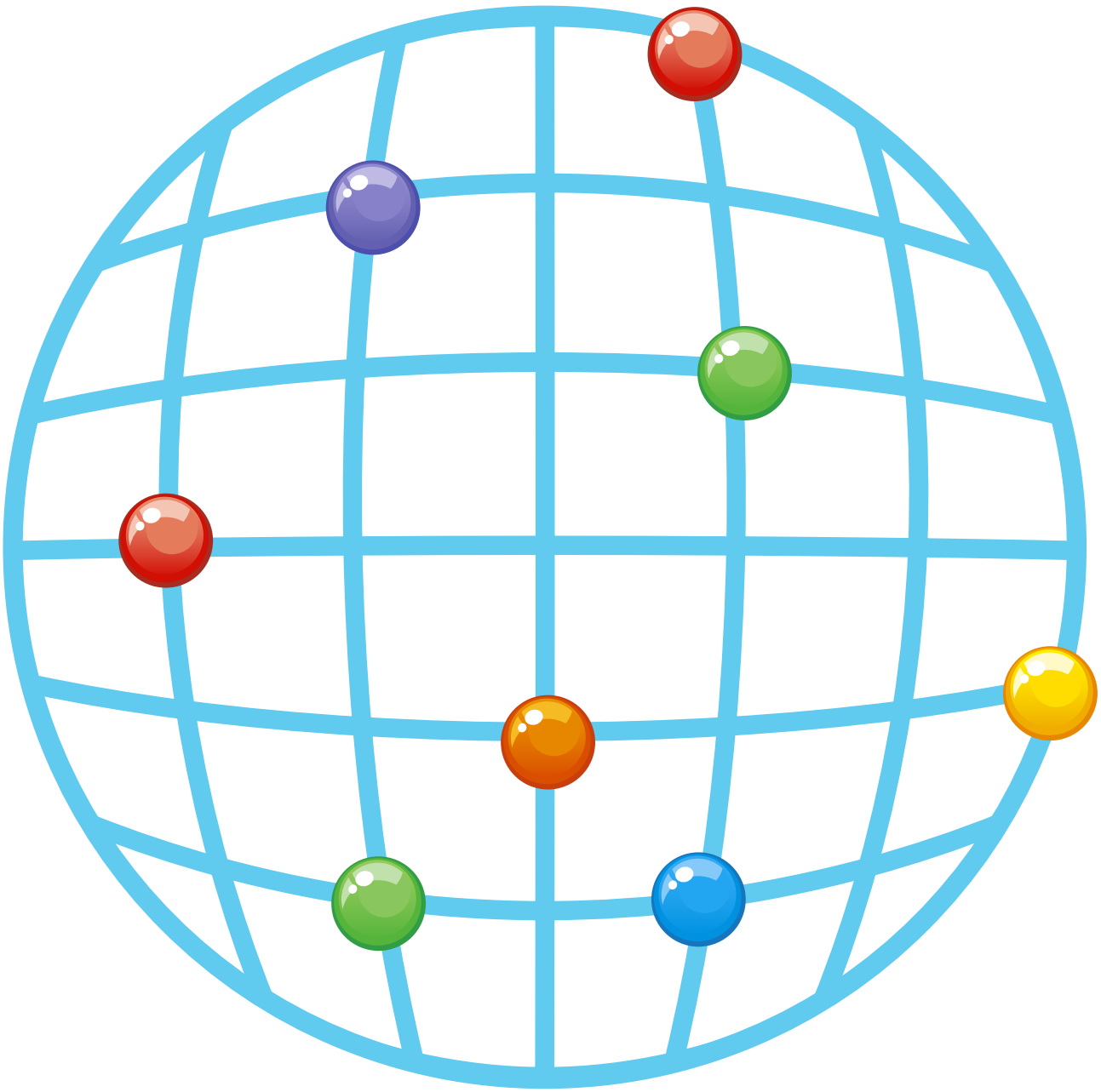
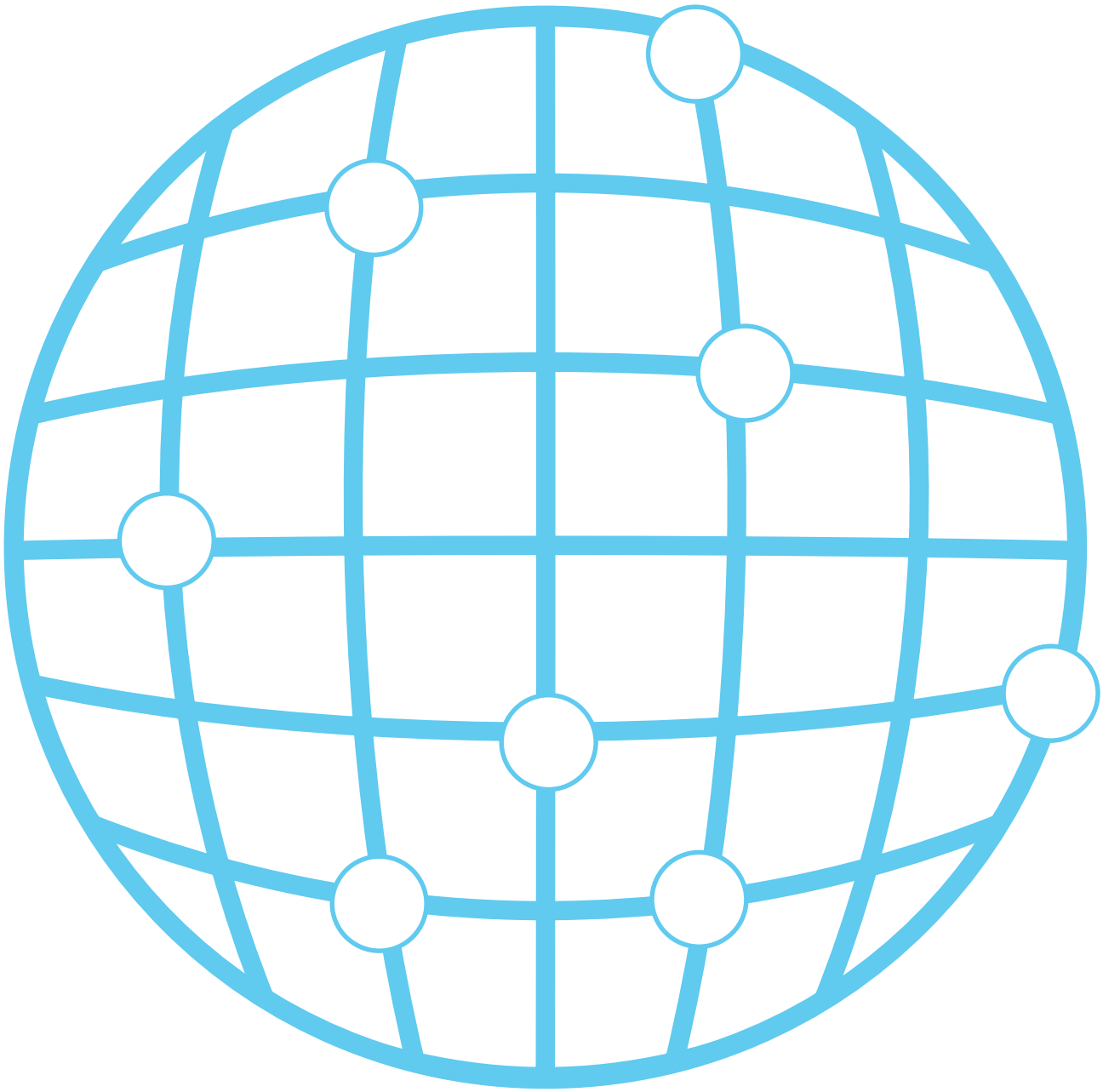
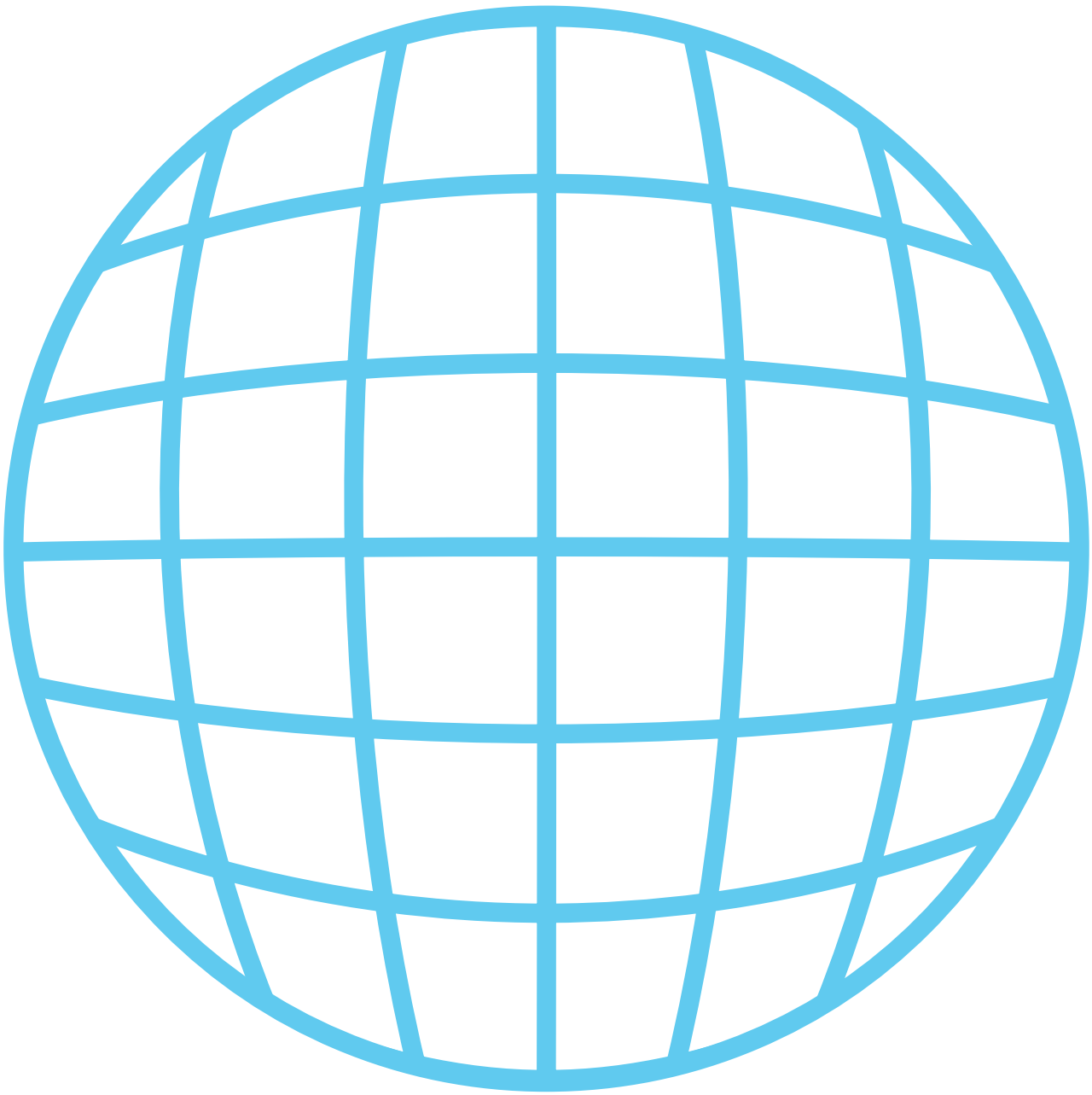
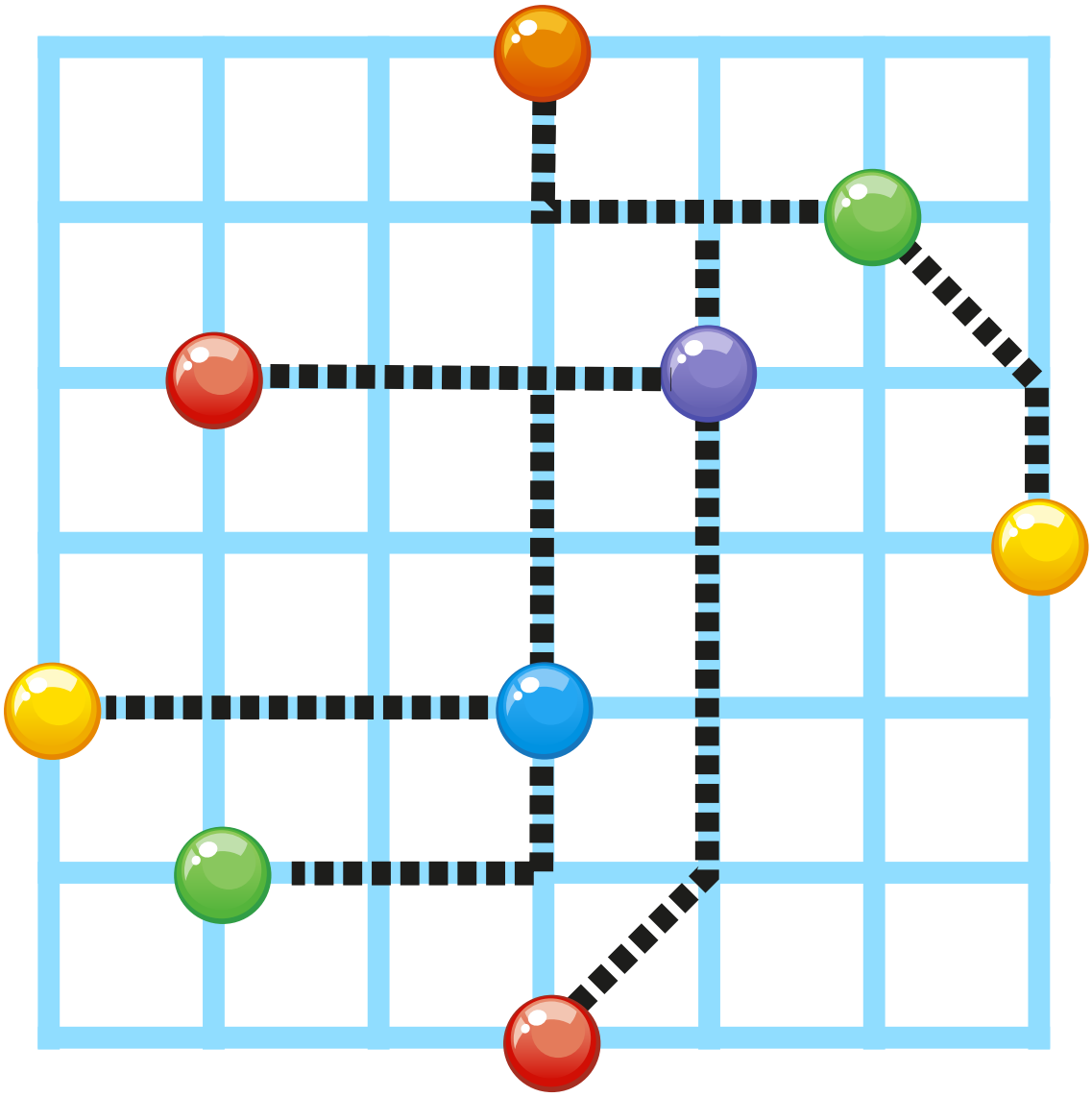
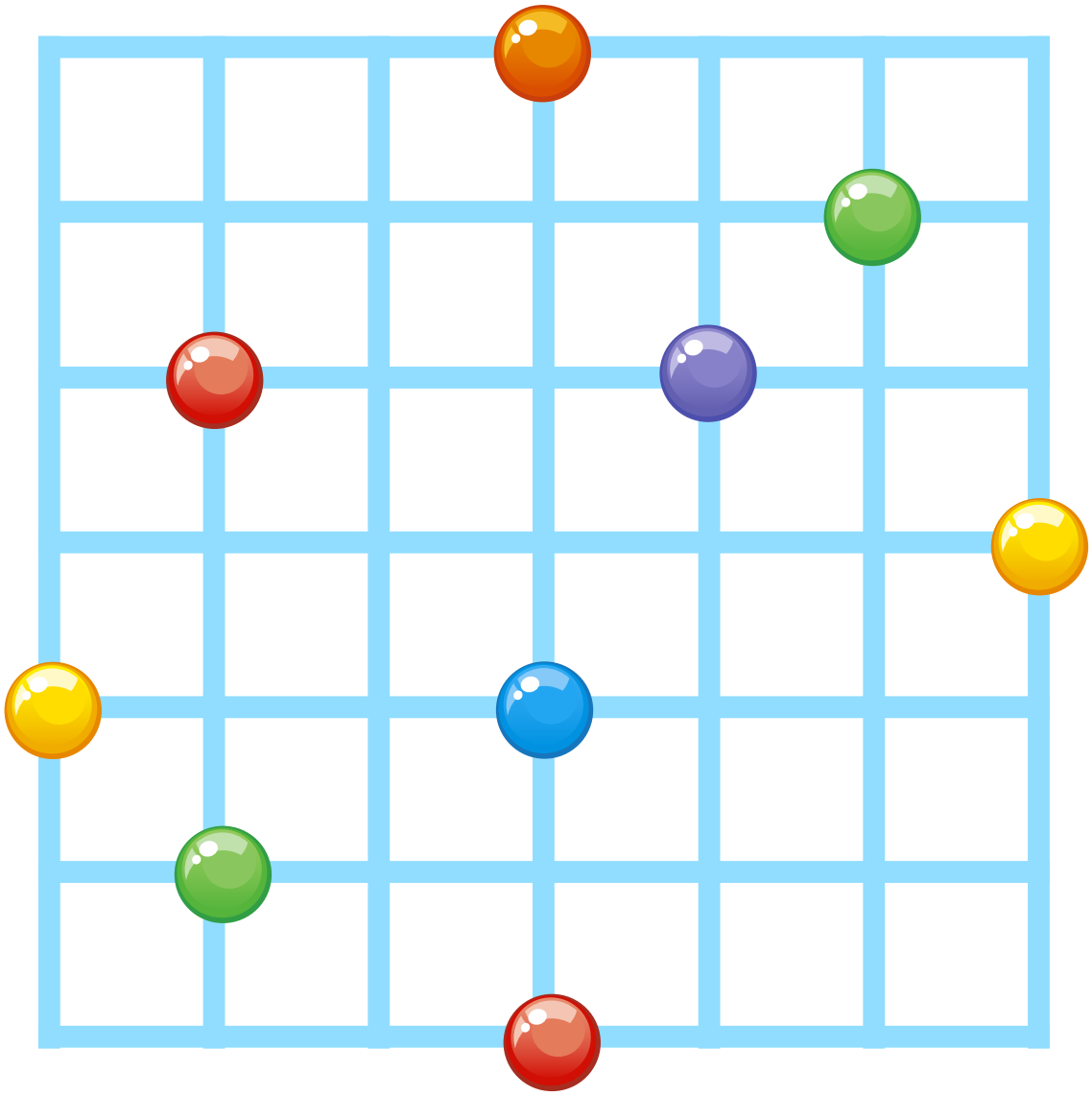
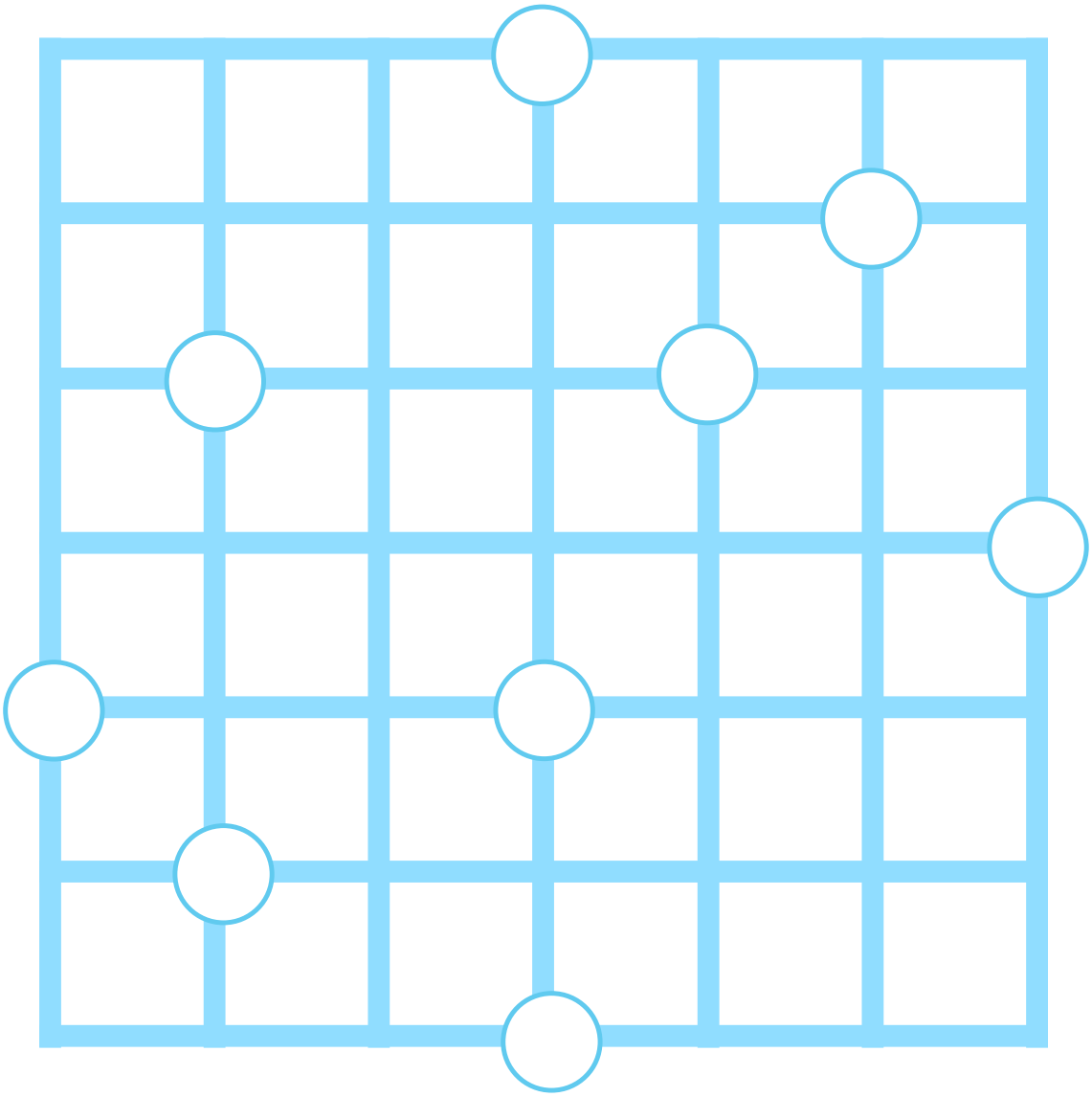
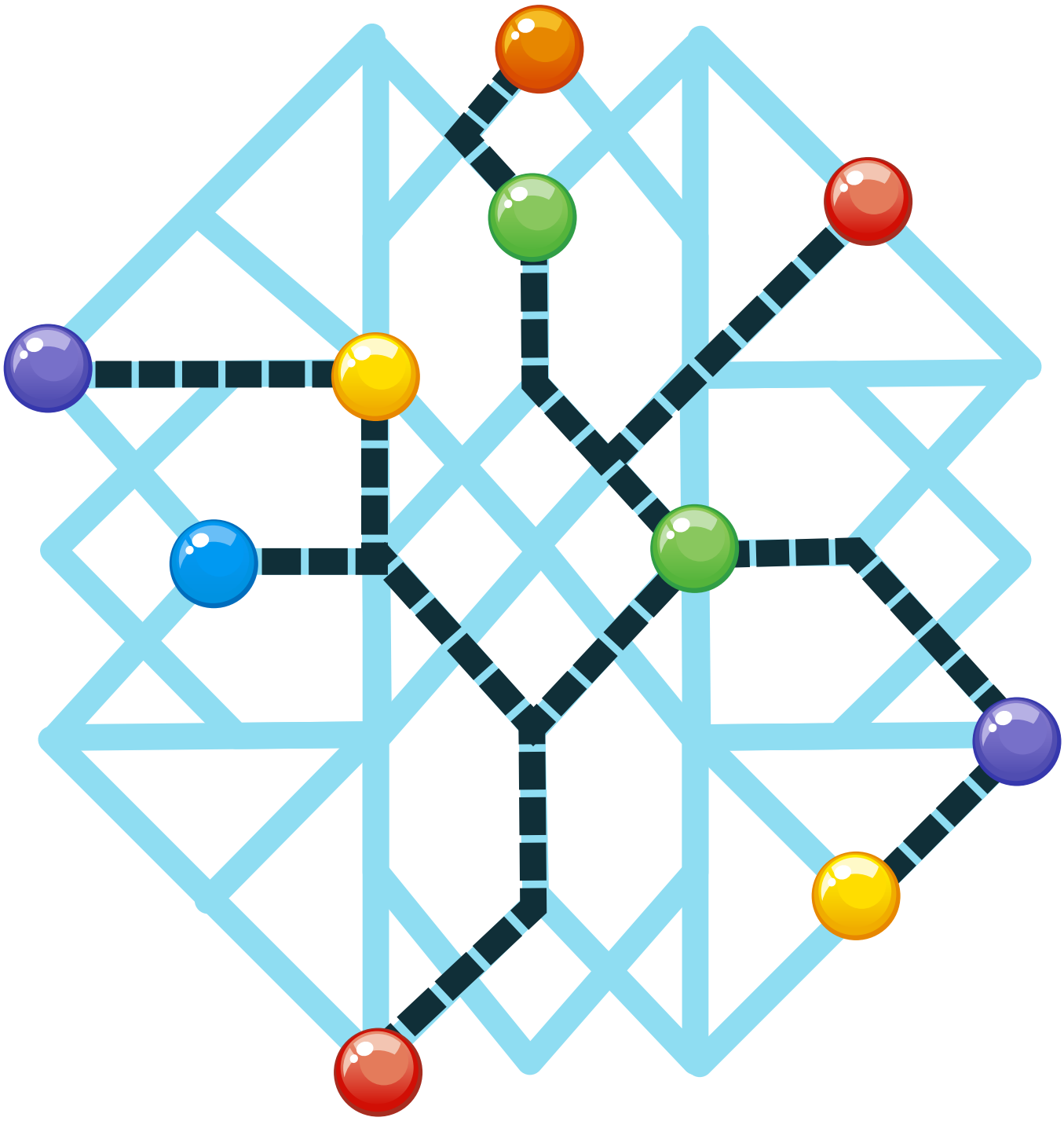
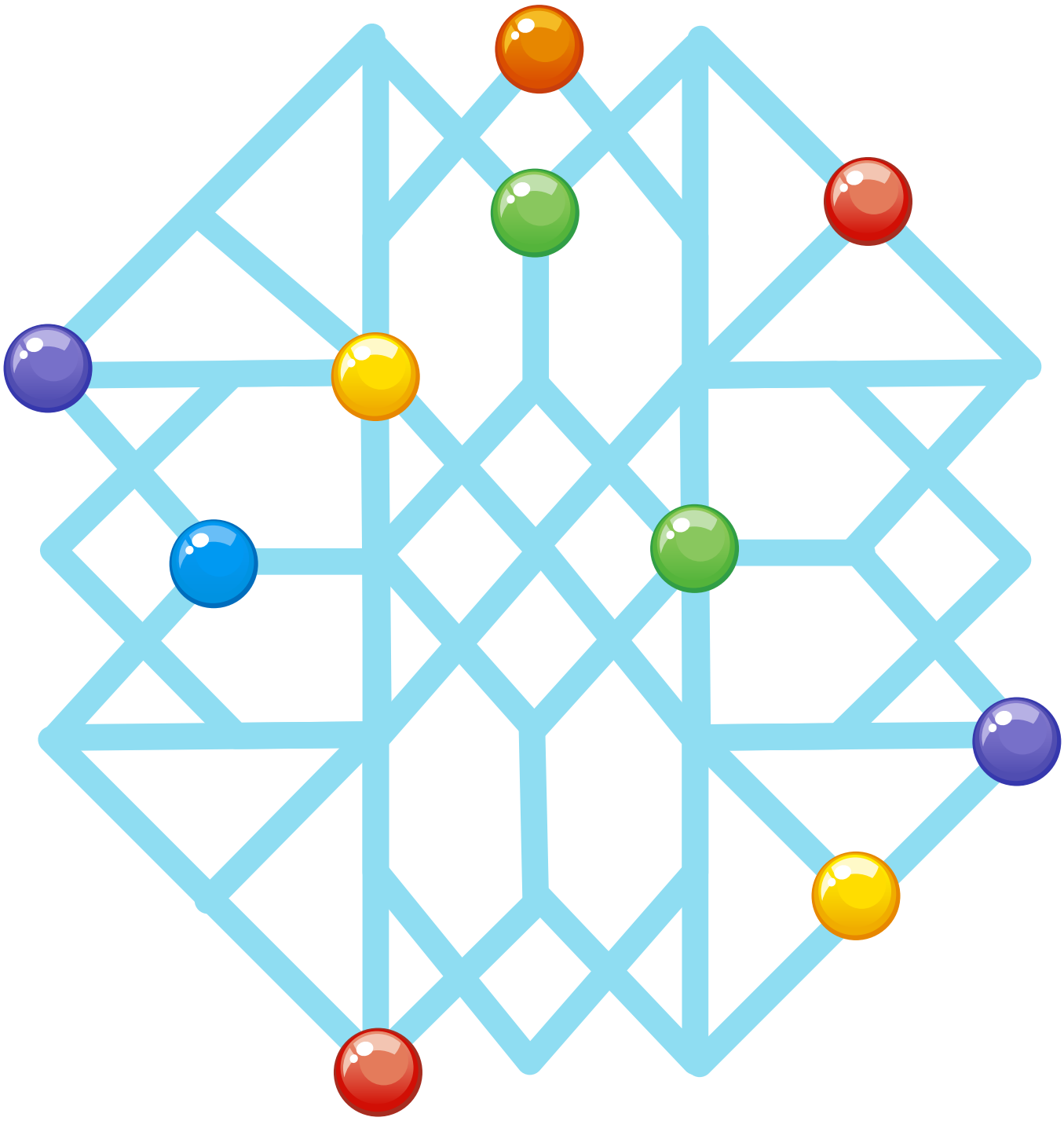
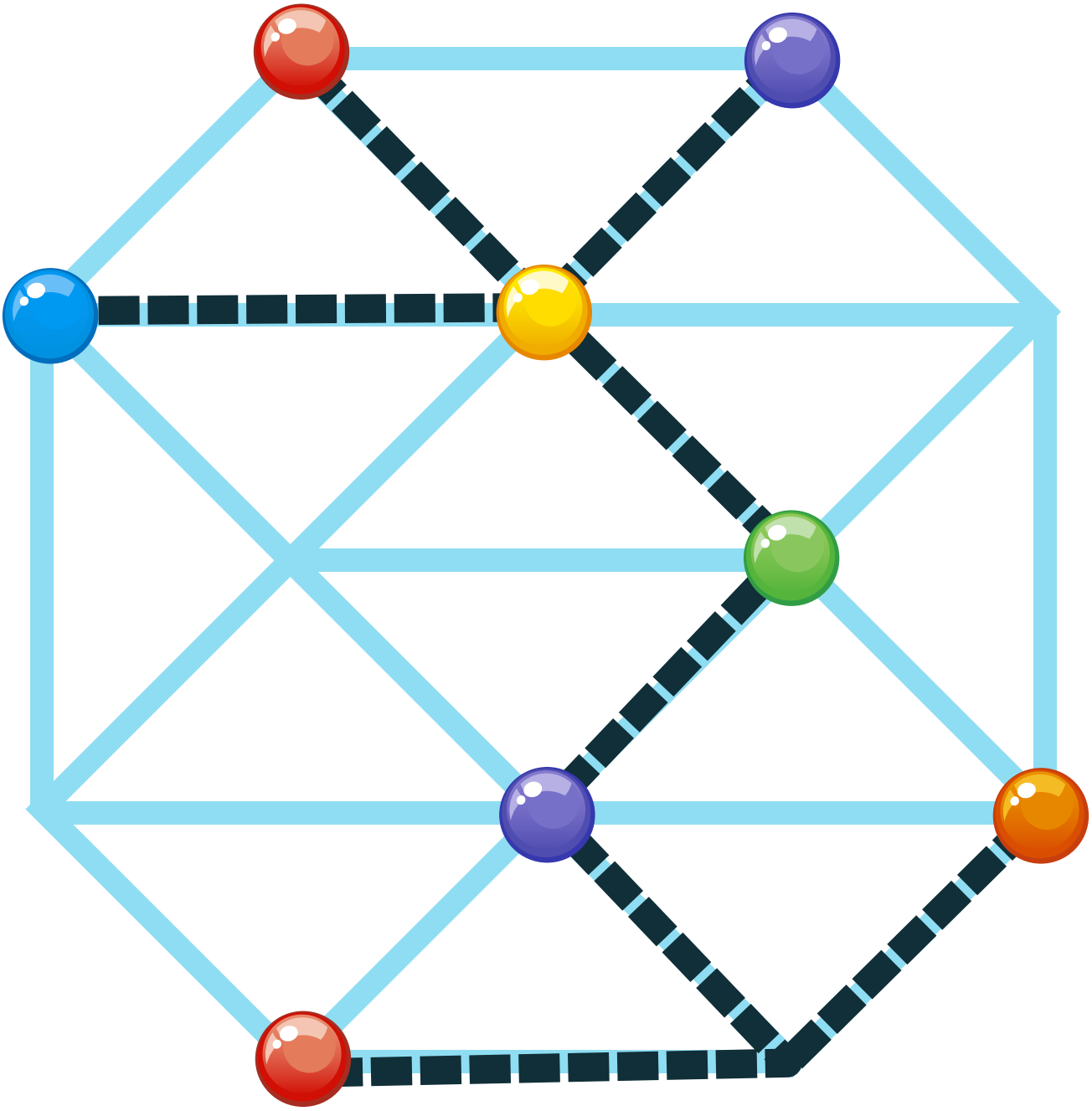
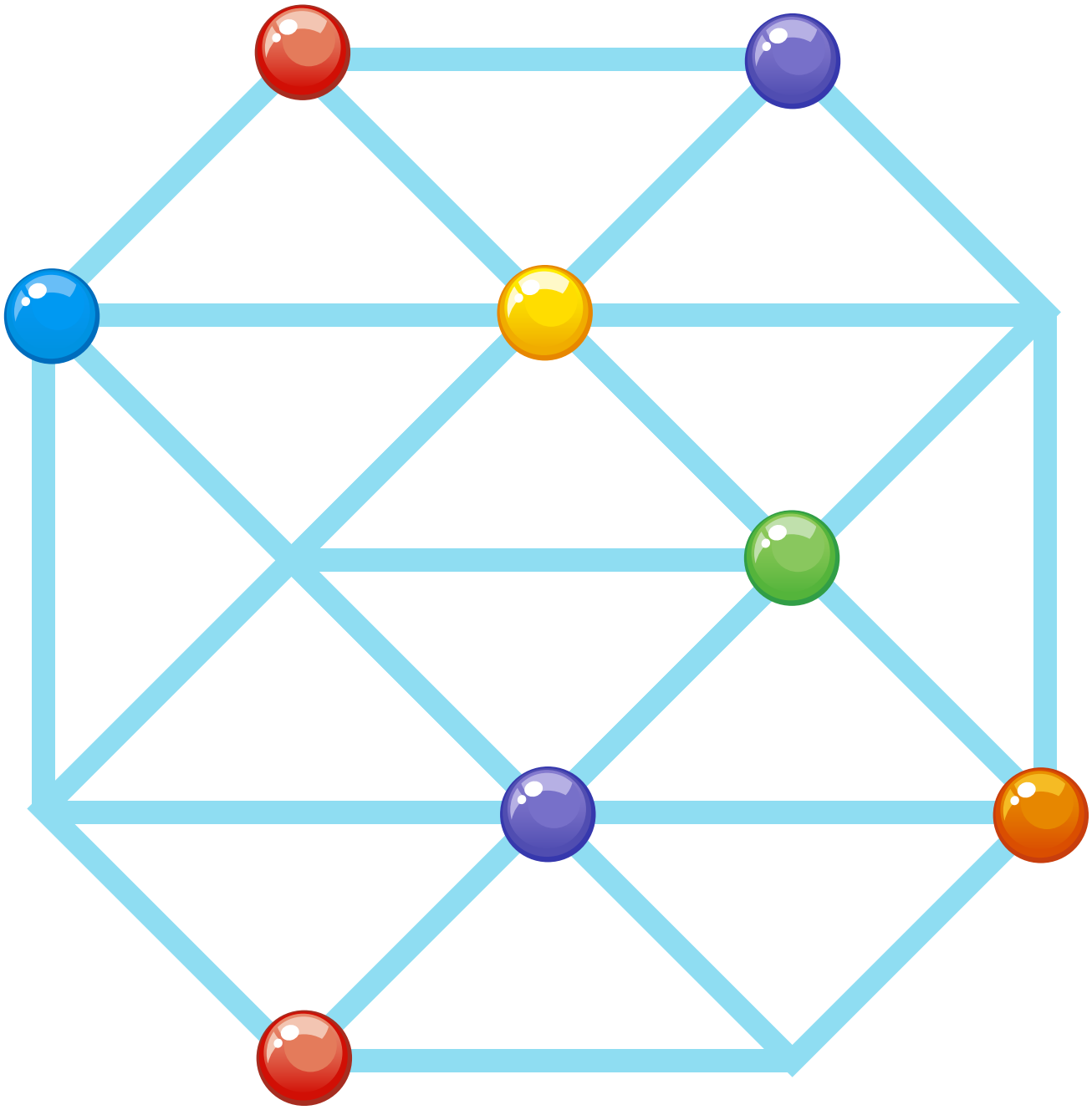
Ponadto na każdym z poziomów możesz: użyć stopera i próbować. To podwyższy poziom trudności zadań.

Pamiętaj, że trening czyni mistrza. Zacznij od najłatwiejszych figur i z biegiem czasu sięgaj po te trudniejsze.

OPIS KART PRACY:

WZÓR
Wzór składa się z figury, na którą nałożona jest siatka (szkielet figury), kolorowe kropki i droga.

POZIOM 1 - ŁATWY
Na tym poziomie widzisz figurę, na którą nałożona jest siatka (szkielet figury) oraz kolorowe kropki. Zadanie polega na narysowaniu drogi, która przechodzi przez kropki.

POZIOM 2 - ŚREDNI
Na tym poziomie widzisz figurę, na którą nałożona jest siatka (szkielet figury) oraz kropki. Zadanie polega na narysowaniu drogi, która przechodzi przez kropki oraz pokolorowaniu kropek, zgodnie ze wzorem (Pamiętaj - kolor każdej kropki ma znaczenie).

POZIOM 3 - TRUDNY
Na tym poziomie widzisz figurę, na którą nałożona jest siatka (szkielet figury). Zadanie polega na narysowaniu lokalizacji kropek, pokolorowaniu ich oraz narysowaniu drogi, która przechodzi przez kropki (Pamiętaj - kolor każdej kropki ma znaczenie).