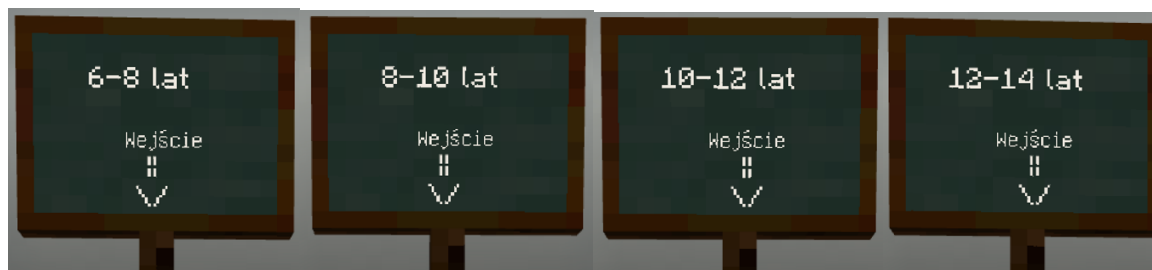


Opis mapy Cybercraft

Mapa Bezpiecznego Internetu w Minecrafcie składa się z czterech krain skierowanych do odbiorców w różnym wieku (6-8 lat, 8-10 lat, 10-12 lat, 12-14 lat). Każda kraina składa się z czterech części tematycznych, wśród których znajdują się: muzeum Minecrafta, centrum handlowe, przestronna biblioteka oraz laboratorium. Do każdego z tych miejsc prowadzi droga, którą można przebyć z wykorzystaniem wagonika kolejki górskiej. Warto także wziąć ze sobą aparat, aby prowadzić dokumentację podczas wykonywania kolejnych misji.



Tematyka poszczególnych krain dotyczy cyfrowego dobrostanu, e-odpadów, danych osobowych, cyfrowego śladu, netykiety, prawa autorskiego, źródeł informacji oraz cyberbezpieczeństwa. Poszczególne tematy znajdują się w różnych krainach, zmieniając swoją zawartość dla różnych kategorii wiekowych. Podobnie zakres tematyki oraz trudność zadań do wykonania zależy od wybranej grupy odbiorców.

W każdym z obszarów uczestnicy, korzystając ze wsparcia innych osób, tablic, książek zapoznają się podstawowymi informacjami dotyczącymi danego zagadnienia. Najczęściej zapoznanie się z nimi, czyli porozmawianie z wszystkimi postaciami, na przykład w centrum handlowym, jest warunkiem przejścia do kolejnych etapów danej krainy. Zdobywanie wiedzy jest niezbędne, aby przechodząc przez labirynty, otwierając drzwi czy korzystając z mechanizmów dźwigni, wskazywać właściwe odpowiedzi. Przejście tak zaprojektowanych quizów pozwala na dostęp do artefaktów lub kolejnych zadań czekających na graczy.

Wszystkie krainy łączą w sobie pomysłową prezentację treści i składają się na spójną całość. Rozmowy z kolejnymi napotykanymi osobami, poszerzanie eksplorowanych przestrzeni i udział w wyzwaniach przynosi graczowi nowych danych dotyczących tematu przewodniego.

Cała kraina pełna jest symboli i odniesień do tematyki Internetu. W ikonicznych komunikatach młodzi ludzie odnajdą się błyskawicznie. Przeżywając pozytywne emocje podczas pokonywania kolejnych zadań, ugruntują i poszerzą swoją wiedzę na temat ważnych zagadnień związanych z bezpiecznym korzystaniem z Internetu.

Spis treści mapy

1. wiek 6-8

- Zdrowie i e-odpady, kraina: Laboratorium
- Dane osobowe i cyfrowy ślad, kraina: Biblioteka
- Informacje i nieznajomi w Internecie, kraina: Centrum handlowe
- Etykiety i prawo autorskie, kraina: Muzeum Minecrafta

2. wiek 8-10

- Prawa autorskie i źródła elektroniczne, kraina: Muzeum Minecrafta
- Etykieta i przestępczość internetowa, kraina: Centrum handlowe
- Dane osobowe i cyfrowy ślad, kraina: Laboratorium
- Zdrowie i e-odpady, kraina: Biblioteka

3. wiek 10-12

- Prawa autorskie, kraina: Muzeum Minecrafta
- Hasła i gry, kraina: Centrum handlowe
- Ślad cyfrowy i przestępczość internetowa, kraina: Biblioteka
- Wirusy i kradzież tożsamości, kraina: Laboratorium

4. wiek 12-14

- Przestępczość internetowa, kraina: Laboratorium
- Prywatność w mediach i ślad cyfrowy, kraina: Biblioteka
- Obywatelstwo cyfrowe, kraina: Centrum handlowe
- Prywatność i prawa autorskie, kraina: Muzeum Minecrafta

