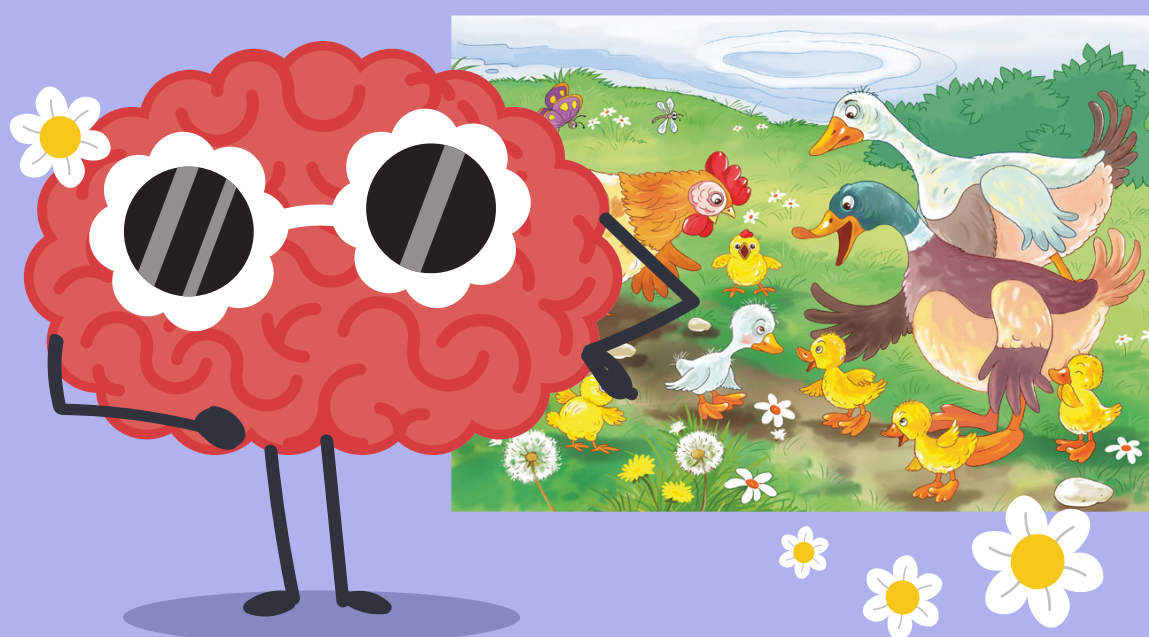


ROZGRZEJ MÓZG



**ROZGRZEJ MÓZG
I PRZYPOMNIJ SOBIE BAJKI**

INSTRUKCJA

1. Wdrukuj i wytnij karty
2. Wykorzystaj różne pomysły na wspólne zabawy:

Wersja klasyczna

Wymieszane kartoniki należy ułożyć obrazkami skierowanymi w dół. Uczestnik losuje dwa kartoniki. Jeśli rysunki są takie same - zabiera je i losuje ponownie. Jeśli różne – odkłada, a ruch należy do przeciwnika. Zwycięzcą jest osoba, która zbierze najwięcej par. Grę można wzbogacać, przykładowo:

Uczestnik dodatkowo musi znaleźć różnicę w dwóch prawie identycznych kartach
Uczestnik po znalezieniu pary musi powiedzieć, jaką bajkę przedstawia obrazek

Co zniknęło

Na stole układamy kilka kartoników. Uczestnik uważnie przygląda się obrazkom, aby je zapamiętać. Następnie zakrywa oczy, a przeciwnik zabiera jeden kartonik. Zadaniem uczestnika jest odgadnięcie, jaki obrazek został zabrany. Za poprawną odpowiedź otrzymuje on jeden punkt. Wygrywa ta osoba, która zbierze najwięcej punktów.

Opisujemy i zgadujemy

Uczestnik losuje jeden kartonik. Nie pokazuje go pozostałym graczom, stara się natomiast opisać jednym zdaniem wylosowany obrazek.

Przykładowo:

„obrazek, który trzymam w ręce przedstawia pojazd”. Jeśli pozostali uczestnicy zgadną – kolejny uczestnik losuje kartonik. Jeżeli nie, osoba podająca zagadkę dodaje kolejne zdanie np. „pojazd ma dwa koła”.

Zwykłe — niezwykle historie

Uczestnik losuje trzy kartoniki i próbuje ułożyć krótką historyjkę z wykorzystaniem wszystkich ilustracji. Jeśli mu się uda - otrzymuje punkt, a następna osoba losuje trzy kolejne obrazki.

Przypomnij sobie bajki :)

ROZGRZEJ  MÓZG



Przypomnij sobie bajki :)

ROZGRZEJ  MÓZG

